I n v e n t a r

Charakter:_____

Gegenstand	Kg	Ort (Gürtel, Tasche, Rücksack...)	Besonderes	Stück
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
				☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Gewicht: Waffen + Rüstung	
Aktuelles Gesamtgewicht	

Pro 10Kg Traglast: -1m Bewegungsrate im Kampf
-1 auf (bestimmte) Manöver
(zB: Schwimmen -1 + (-Rüstungsmalus))

Vermögen		
		Im Lager/Truhe/Versteck
GoldFalke (GF) (10TT,100KL,1000MU)		
Trionthaler (TT) (10KL,100MU)		
Kupferling (KL) (10MU)		
Muena (MU)		
Sonstige Zahlungsmittel		