

## Tarnung

Wirkungsdauer	Reichweite Sichtweite
<b>Ziel</b>	<b>Verstärkung</b>
Feld	1MP/ Tarnpunkt 1MP/3m <sup>2</sup>

Ein Feld von 3m<sup>2</sup> mit einem Tarnpunkt verstecken

Schwarze Magie

Rang 1

## Trübung

Wirkungsdauer	Reichweite Sichtweite
<b>Ziel</b>	<b>Verstärkung</b>
Personen	1MP/ -1

Trübt den Geist anderer um einen Malus von 1.

Schwarze Magie

Rang 2

## Feuer

Wirkungsdauer	Reichweite Sichtweite
1 Runde	
<b>Ziel</b>	<b>Verstärkung</b>
Feld	1MP/ 3m <sup>2</sup> 1MP/ Runde 1MP/Sch. (max +5)

Erschafft ein magisches Feuer auf einem 3m<sup>2</sup> Feld. Dieses Feuer kann nichts anderes entflammen oder entzünden.

Jeder im Feuer erhält aber Hitzeschaden : Schaden bis max +5

Schwarze Magie

Rang 3

## Beschwörung

Wirkungsdauer	Reichweite Sichtweite
1 Stunde	
<b>Ziel</b>	<b>Verstärkung</b>
-	1MP/ Stufe 1MP/ 1 Stunde

Beschwört eine Kreatur der Stufe 1 für eine Stunde. Die Stufe wird bei Monstern durch den SG angegeben.

Schwarze Magie

Rang 4

## Bannung

Wirkungsdauer	Reichweite Sichtweite
1 Jahr	
<b>Ziel</b>	<b>Verstärkung</b>
Kreatur	1MP/Stufe 1MP/ Jahr

Verbannt eine beschworene Kreatur der Stufe 1 für ein Jahr.

Schwarze Magie

Rang 5

## Beherrschung

Wirkungsdauer	Reichweite Sichtweite
1 Stunde	
<b>Ziel</b>	<b>Verstärkung</b>
Kreatur	1MP/Stufe 1MP/Stunde

Beherrscht eine beschworene Kreatur für eine Stunde.

Schwarze Magie

Rang 6

## Zerstörung

Wirkungsdauer	Reichweite Sichtweite
sofort	
<b>Ziel</b>	<b>Verstärkung</b>
Zauber/Kreatur	4MP/ Stufe

Zerstört eine Stufe einer Kreatur oder eines Zaubers.

Schwarze Magie

Rang 7

## Bindung

Wirkungsdauer	Reichweite Berührung
sofort	
<b>Ziel</b>	<b>Verstärkung</b>
Zuber Gegenstand	1MP/Stufe

Bindet eine beschworene Kreatur oder einen Zauber an einen Ort oder eine Person.

Schwarze Magie

Rang 8

## Belebung

Wirkungsdauer	Reichweite Berührung
<b>Ziel</b>	<b>Verstärkung</b>
Gegenstand	1MP/Stufe 1MP/Stunde

Belebt einen Gegenstand für eine Stunde. Dieser hat die Stufe 1 und gilt als Untot.

Schwarze Magie

Rang 9

## Dauerhafte Belebung

Wirkungsdauer	Reichweite Berührung
<b>Ziel</b>	<b>Verstärkung</b>
Leiche/Gegenstand	2MP/Untoter 2MP/ Stufe

Erschafft dauerhaft einen Untoten.

Schwarze Magie

Rang 10