

SG	TP	SG	TP	SG	TP	SG	TP	SG	TP
1	12	1	9	2	12	4	36	3	20
Goblin Krieger		Goblin Kundschafter		Goblin Fallensteller		Goblin Eberreiter		Goblin Bewahrer	
<p>Ein durchschnittlicher Goblin-Krieger, bewaffnet mit Kurzsword, Speer und Schild.</p> <p>ST 5 (+0), GE 8 (+2), KO 8 (+2), IN 5 (+0), CH 4 (-1).</p> <p>Athletik 1, List 1, Reiten 1, Wahrn. 1</p> <p>Waffen: K. Klinge 1, Wurf 1, Stangen 1</p> <p>Kampfprofil:</p> <p>Speer/Kurzsword Schaden +0/-1</p> <p>Rüstung 6</p> <p>Heimtückisch, Rotte</p> <p>Besondere Fähigkeiten: Drohen & Führen (Krieger).</p>		<p>Ein spezialisierter Kundschafter, immer auf der Suche nach Beute, Feinden und Essbarem.</p> <p>ST 5 (+0), GE 10 (+3), KO 6 (+1), IN 5 (+0), CH 4 (-1).</p> <p>Athletik 1, Natur 2 (inkl. B.) Wahrn 1.</p> <p>Waffen: K.Klinge 1, Schleuder 1</p> <p>Kampfprofil:</p> <p>Schleuder/Dolch Schaden -1/-2</p> <p>Rüstung 5</p> <p>Heimtückisch, Rotte</p> <p>Besondere Fähigkeiten: Naturverbundenheit (Waldläufer).</p>		<p>siehe Rückseite</p> <p>ST 5 (+0), GE 10 (+3), KO 5 (+0), IN 6 (+1), CH 5 (+0)</p> <p>Athletik 2, List 2, Wahrnehmung 2</p> <p>Waffen: K.Klinge 2, Wurf 1</p> <p>Kampfprofil:</p> <p>Dolch/2Dolche/Netz Sch: -2/-2/*</p> <p>Rüstung 5/7 if no surprise</p> <p>Heimtückisch, Rotte</p> <p>Besondere Fähigkeiten(Dieb): Ausweichen, Fallen, Gift, Heimlichkeit, Heimlicher Angriff</p>		<p>siehe Rückseite</p> <p>ST 5 (+0), GE 8 (+2), KO 8 (+2), IN 5 (+0), CH 4 (-1)</p> <p>Ath 2, Einflussn. 1, List 1, Reiten 3, Wahrn. 2</p> <p>Waffen:K.Klinge 4, Stange 3, Wurf 3</p> <p>Kampfprofil:</p> <p>Speer/Säbel Schaden +0</p> <p>Rüstung 7</p> <p>Heimtückisch, Rotte</p> <p>Besondere Fähigkeiten: Drohen & Führen (Krieger).</p>		<p>siehe Rückseite</p> <p>ST 3 (-1), GE 6 (+1), KO 3 (-1), IN 6 (+1), CH 10 (+3)</p> <p>Einflussn. 3, Kunst (Trommeln, Gesch. erz., Singen) 3, Magie entw. 3, Wahrn. 2, Wissen (Kultur: Stamm) 3</p> <p>Waffen: K.Klinge 1; Spruchl:Bardenmagie 3</p> <p>Kampfprofil:</p> <p>Dolch Schaden -2</p> <p>Rüstung 6</p> <p>Heimtückisch, Rotte</p> <p>Besondere Fähigkeiten: Gemeinsames Spiel (Barde), Informationen (Barde)</p>	
INI +2/+3 KB 3		INI +3/+5 KB 4		INI +5/+5/+2 KB 5/3/4		INI +2 KB 5/6		INI +3 MP18 KB 2	

--	--	--	--	--

GOBLIN

Ausrüstung: Kurzsword, Speer, Schild, Lederhelm.

Schatz A

Goblin Kundschafter

Ausrüstung: Dolch, Schleuder (20 Steine), abgerichtetes Zniffet

Schatz A

Fallensteller

Meister im Legen von Fallen und Auflauern. Sie bevorzugen es meist, schwache Gegner zuerst mit ihrem Netz zu verstricken, bevor sie wie eine zähnefletschende Bestie mit beiden Dolchen auf sie losgehen. Gefährlichere Gegner versuchen sie in selbstgebaute Fallen zu locken oder durch Angriffe aus dem Hinterhalt langsam zu erlegen. Selbst nach Goblinmaßstäben gelten Fallensteller als außerordentlich bössartig und niederträchtig.

Zwei Dolche, *Netz, Beutel mit 10 Krähenfüßen, Seil, Wahnwurz (2 Dosen).

Schatz A

Eberreiter

Die Eberreiter stellen die Elite unter den Goblin-Kriegern. Sie reiten in vorderster Reihe auf ihren treuen Kriegsebern und führen die gemeinen Goblin-Krieger als Befehlshaber in die Schlacht. Die Verbindung zu ihren Reittieren ist so stark, dass diese als ebenbürtige Mitglieder der Rotte angesehen werden.

Speer, Säbel, Lederrüstung, Schild, Kriegseber (inkl. Sattel & Zaumzeug)

Schatz D

Bewahrer

Der Bewahrer hütet in seinen Geschichten und Liedern die Überlieferungen seiner Sippe. Im Krieg stachelt er die Truppen seines Stammes an und hilft dem Befehlshaber mit seinen Kriegstrommeln bei der Koordinierung von Angriffen.

Dolch, Lederrüstung, Kriegstrommeln

Schatz B

Der Schamane ist die vielleicht wichtigste Persönlichkeit innerhalb einer Goblin-Sippe. Während so mancher Häuptling schon wegen fehlendem Erfolg abgesetzt oder in der Schlacht getötet wurde, werden die Schamanen stets geachtet und gefürchtet.

Die meisten Sippen besitzen einen Schamanen, aber in eigentlich allen gibt es eine Mama Gob. Sie ist das Herz der Sippe und übernimmt viele Funktionen eines Schamanen, ist aber vor allem spezialisiert auf die Heilung von Wunden und Krankheiten. Sie ist auch die Hüterin des so begehrten Wahnwurz.